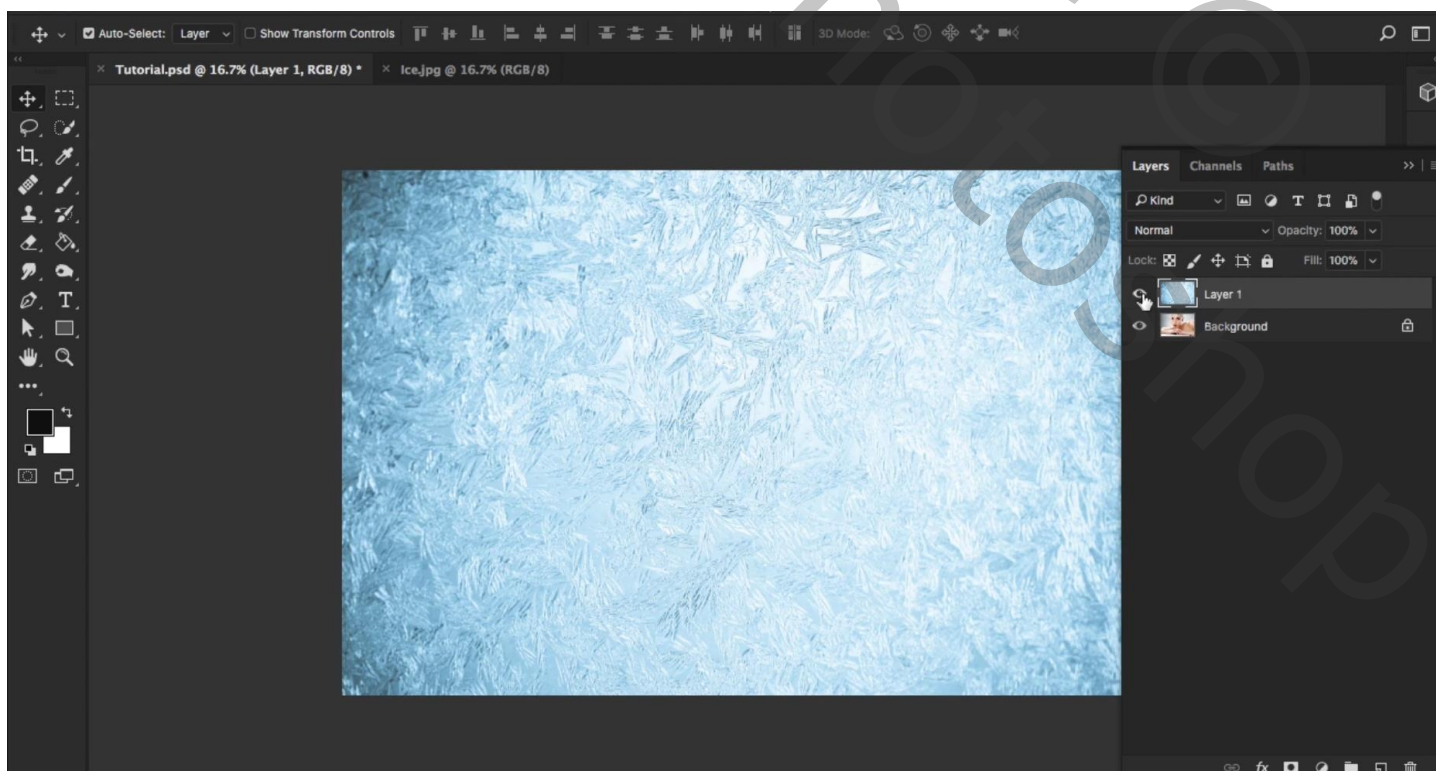


## IJs Huid effect – video les



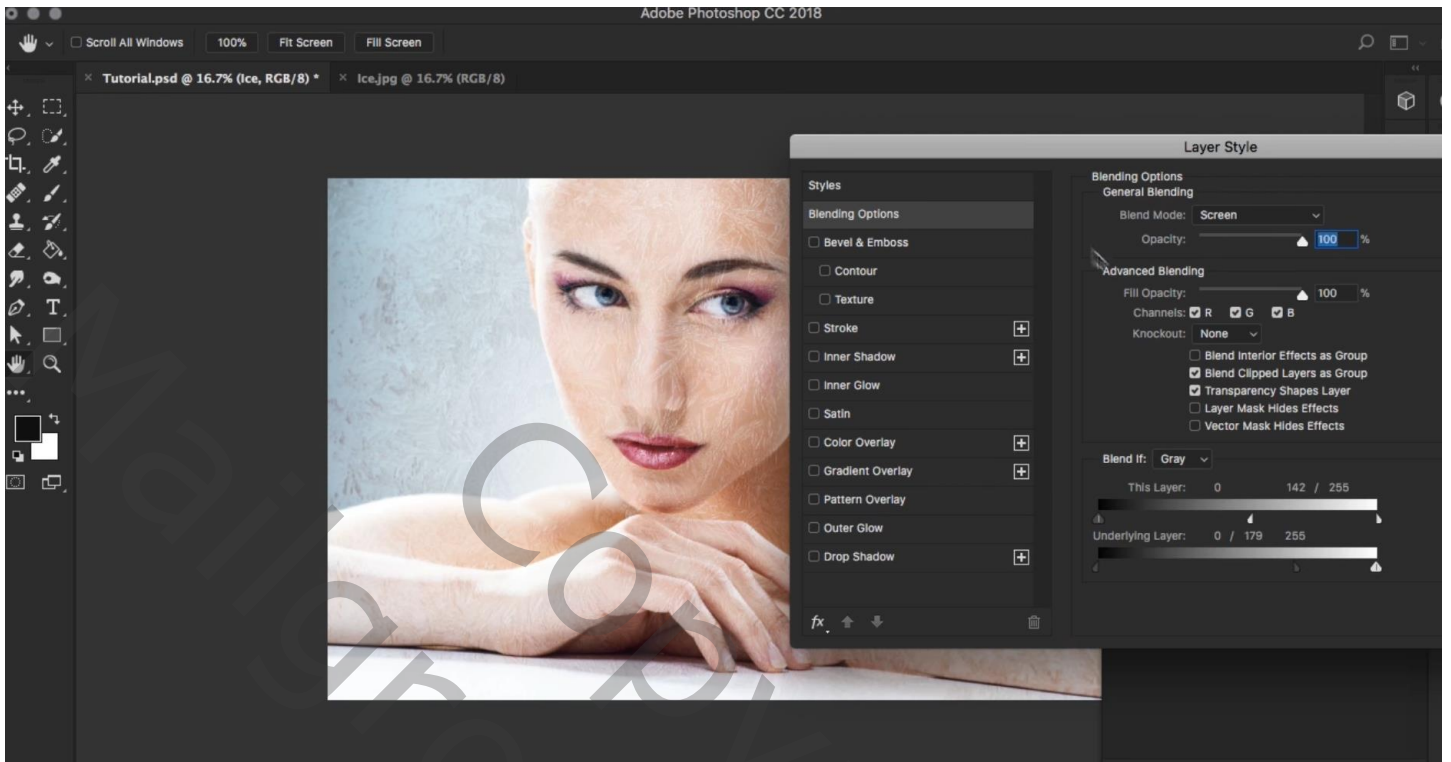
Nodig : model; ijs structuur

Open afbeelding met model; daarboven de ijs structuur plakken; grootte aanpassen

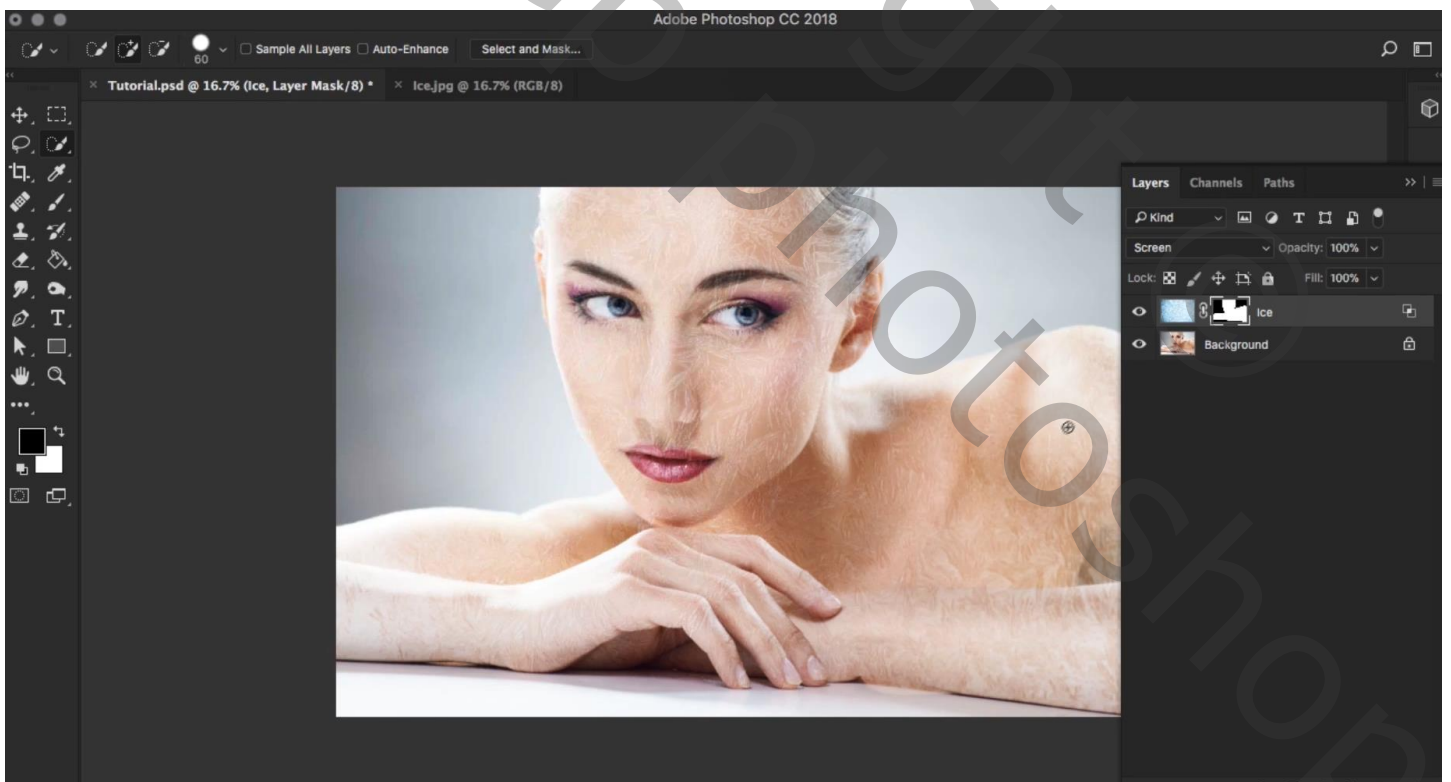


Voor laag “ijs” : Laagmodus = Bleken

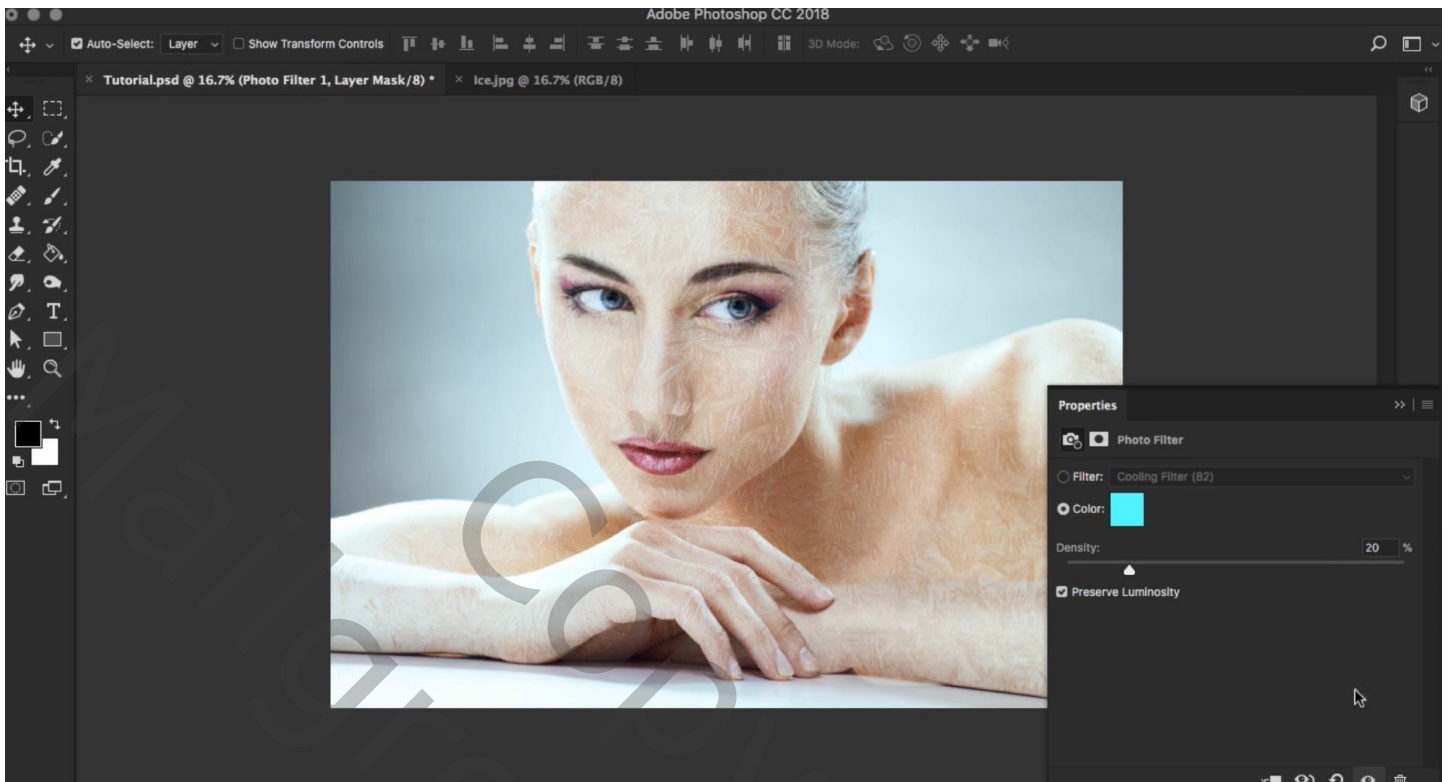
Opties voor Overvloeien : deze laag = 0 ; 142 ; 255 ; Onderliggende laag = 0 ; 179 ; 255



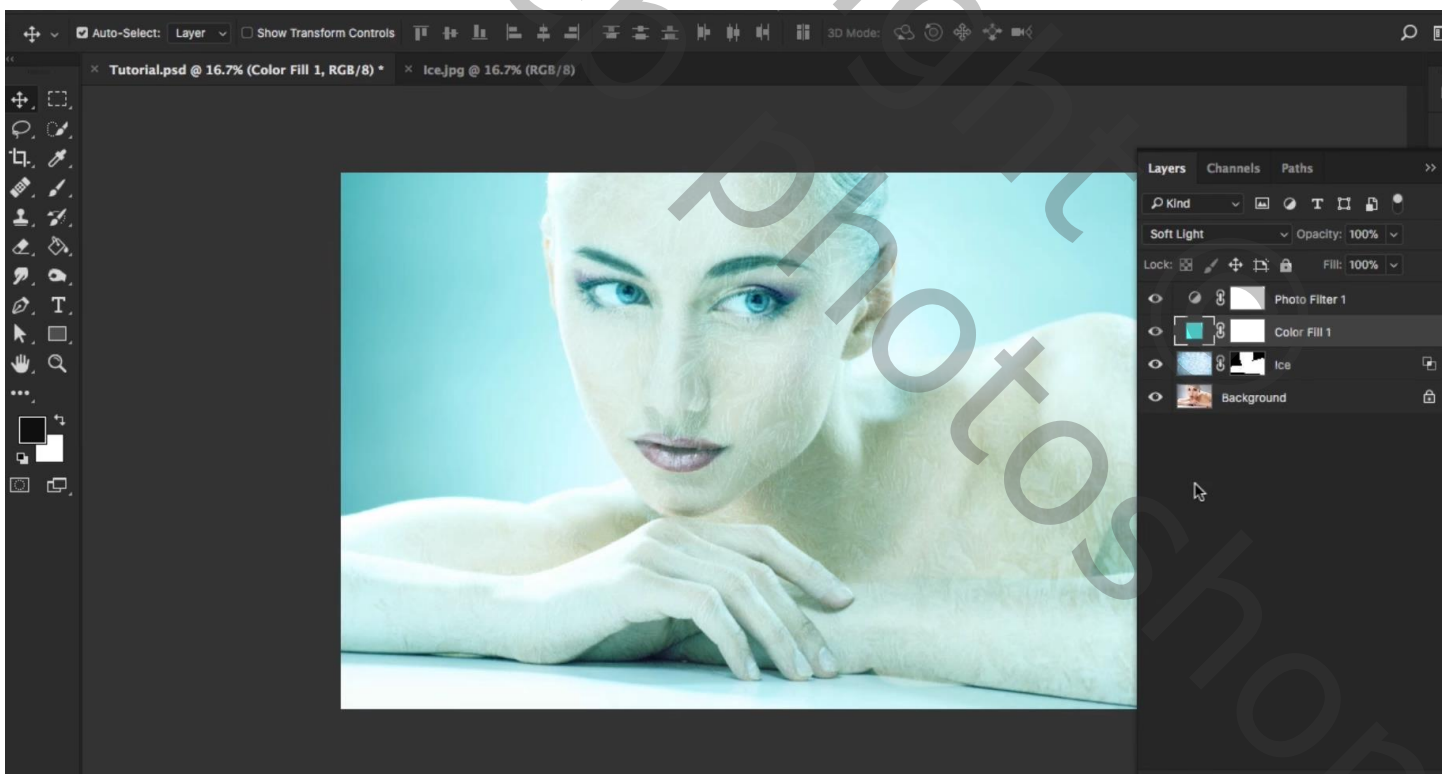
Op achtergrond laag het model selecteren; aan laag “ijs” een laagmasker toevoegen



Aanpassingslaag 'Foto Filter' : kleur = # 58F5FF ; 20 %

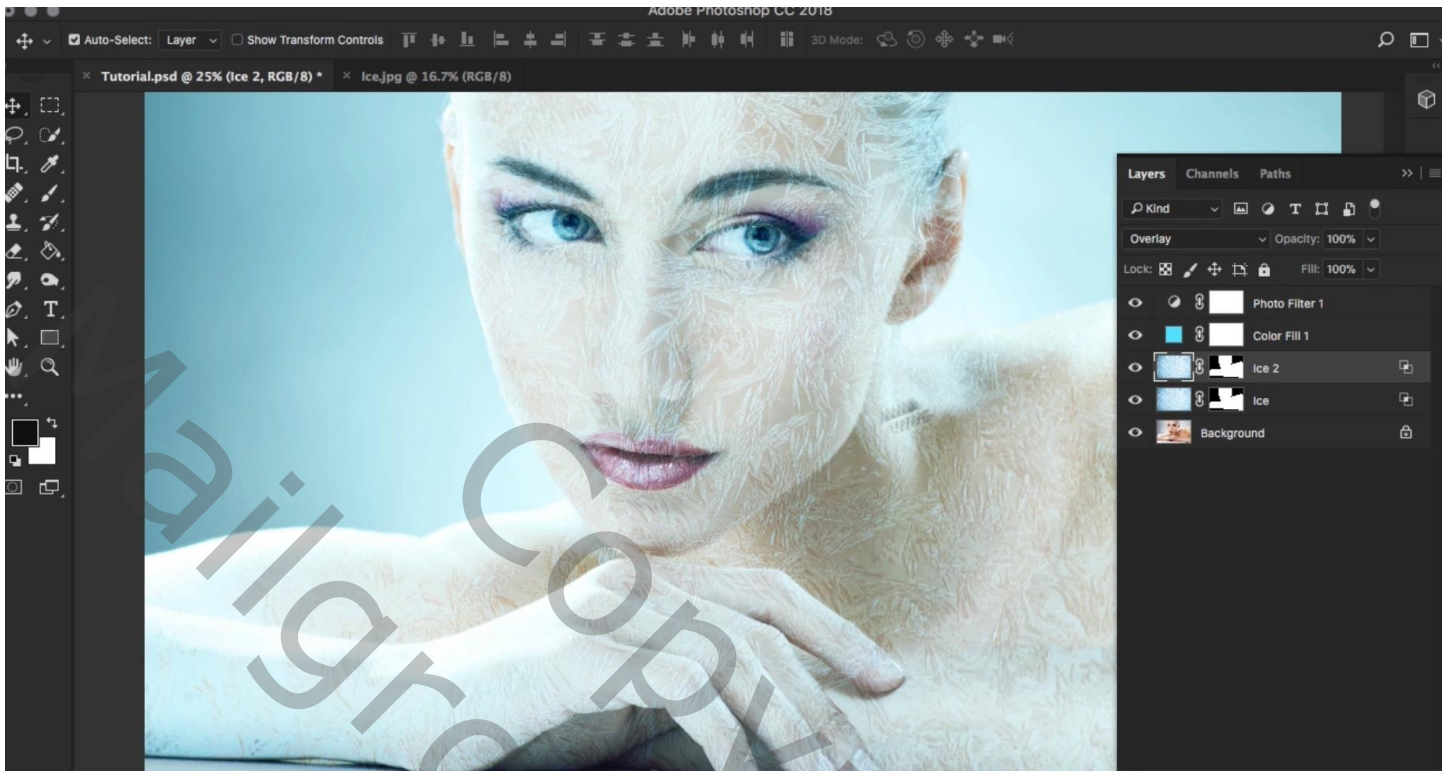


Onder vorige een Aanpassingslaag 'Volle kleur', kleur = # 5CE2FF ; modus = Zwak licht; dekking = 70%

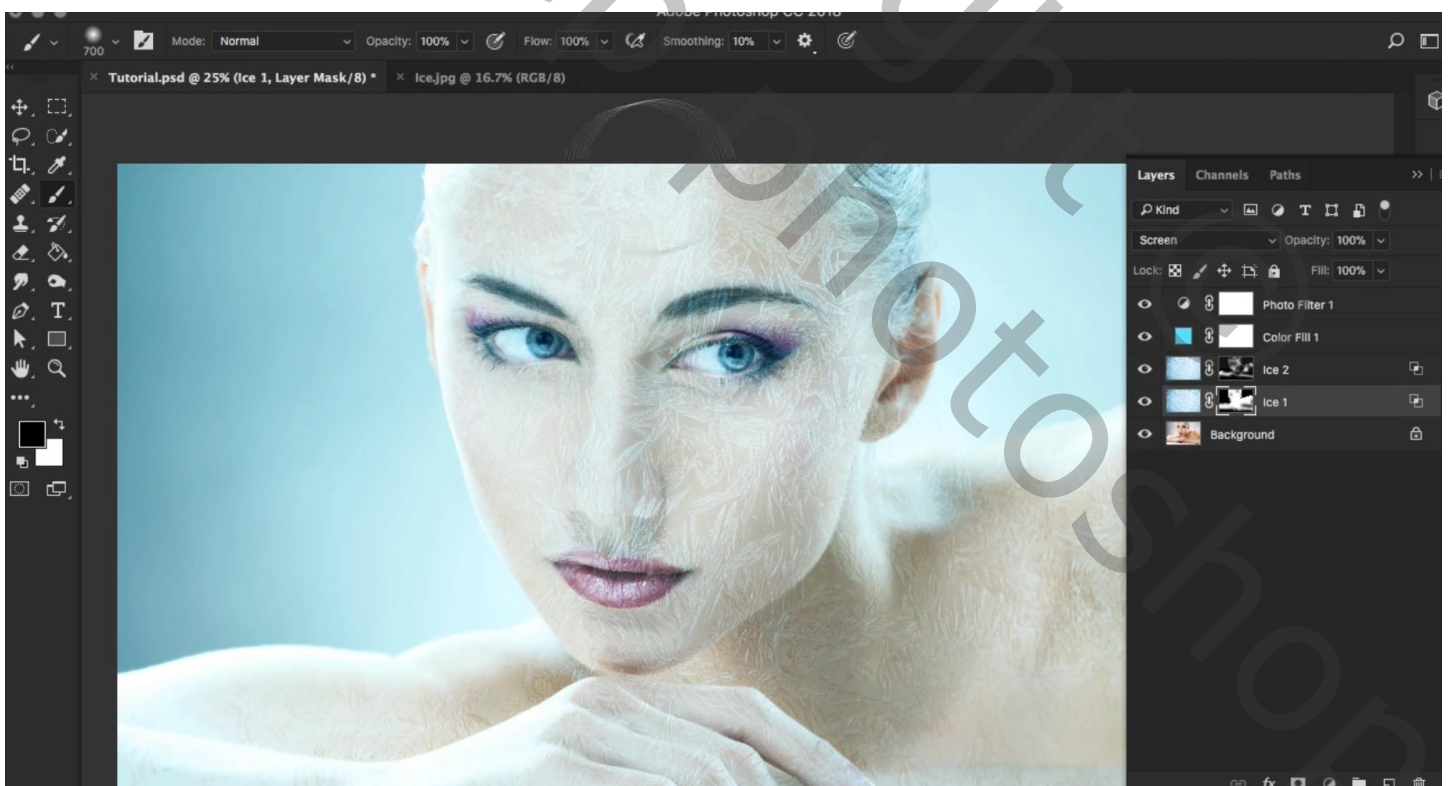


Dupliceer laag "ijs"; noem de laag "ijs2"; modus = Bedekken

Op laagmasker schilderen van "ijs2" met zacht zwart penseel, dekking = 50 % ; ijs effect verminderen



Ook op het laagmasker schilderen van laag "ijs"; hier en daar het effect verwijderen (op ogen, mond...)



Zie lagenpalet

